

REPRENDS LE CONTRÔLE

**Est-ce que tu utilises ton téléphone...
ou est-ce que ton téléphone t'utilise ?**

Un atelier de 2 heures pour les adolescents, basé sur le jeu, l'oralité, l'échange et la mise en situation.

SÉANCE DE 2H

Pour comprendre, échanger, tester, avancer... et reprendre le contrôle.

Une intervention qui ne fait pas la morale aux adolescents : elle les met en mouvement, les fait parler et les amène à interroger eux-mêmes leurs habitudes.

Jeu • Oralité • Esprit critique • Usages numériques

Association Manzanillo

asso.manzanillo@gmail.com • 06 31 09 16 99

POURQUOI CET ATELIER ?

Le téléphone est devenu un objet central du quotidien adolescent : communication, vidéos, jeux, musique, information, réseaux sociaux... L'enjeu n'est pas de le présenter comme un ennemi, mais de permettre aux jeunes de prendre du recul sur leurs propres pratiques.

Cette démarche fait écho aux orientations actuelles de l'Éducation nationale autour d'un **usage raisonné du numérique**, du développement de **l'esprit critique** et de la citoyenneté numérique.

L'APPROCHE

Pas de conférence descendante. Pas de discours culpabilisant.

L'atelier s'appuie sur des jeux, des échanges, des prises de position et des situations concrètes. Les adolescents deviennent les acteurs de la réflexion : ils observent leurs usages, confrontent leurs points de vue et cherchent des réponses adaptées à leur quotidien.

L'oralité est au cœur du dispositif : argumenter, écouter, expliquer, nuancer, débattre et être capable de faire évoluer son point de vue.

LES OBJECTIFS

- Prendre conscience de ses habitudes liées au téléphone et aux écrans.
- Comprendre les mécanismes qui sollicitent l'attention et favorisent les automatismes.
- Développer l'esprit critique face aux usages numériques.
- Mettre des mots sur son rapport au téléphone et confronter les points de vue.
- Favoriser l'écoute, l'argumentation et la prise de parole.
- Identifier des pistes concrètes pour retrouver un usage plus choisi et plus équilibré.

LE PRINCIPE

Le contenu détaillé et les jeux restent volontairement réservés à l'intervention. La séance suit une progression dynamique alternant activité, réflexion, échange collectif et mise en perspective.

L'objectif n'est pas de demander aux adolescents d'abandonner leur téléphone, mais de leur permettre de mieux comprendre la place qu'il occupe et de redevenir acteurs de leurs usages.

**ON NE DEMANDE PAS AUX ADOLESCENTS D'ÉTEINDRE LEUR TÉLÉPHONE.
ON LEUR DEMANDE D'ALLUMER LEUR ESPRIT CRITIQUE.**

INFORMATIONS PRATIQUES

Public	Adolescents • collèges • lycées • structures jeunesse
Durée	2 heures
Format	Classe ou groupe
Lieu	Dans l'établissement ou la structure d'accueil
Méthode	Jeu • oralité • échanges • mises en situation
Territoire	Pays Viennois, Isère, Rhône, Loire et région lyonnaise

UNE APPROCHE PAR L'ORALITÉ

Manzanillo développe des interventions auprès des jeunes autour de la prise de parole, de l'écriture, du slam et de la création. *Reprends le contrôle* transpose cette expérience à la question des usages numériques : faire émerger la réflexion par la parole plutôt que par l'injonction.

ORGANISER UNE INTERVENTION

L'atelier peut être proposé ponctuellement ou intégré à une journée, une action éducative ou un parcours autour du numérique, de l'oralité, de l'esprit critique ou de la citoyenneté.

MANZANILLO

asso.manzanillo@gmail.com

06 31 09 16 99

Ateliers • prise de parole • oralité • création

Repères institutionnels : le ministère de l'Éducation nationale inscrit l'usage raisonné du numérique, l'éducation aux médias et à l'information et le développement de l'esprit critique parmi les enjeux éducatifs liés aux pratiques numériques des élèves.